

# Adobe Adobe Director

*Lien : https://innov-maroc.com/formation/adobe-adobe-director*

| DURÉE | RÉFÉRENCE | CATÉGORIE |
|---|---|---|
| **3 jours (21h)** | **BPO149** | **Adobe** |

## OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- Maîtrise des concepts fondamentaux liés l’interface graphique du Director et à la création d’animations simples

## POUR QUI ?

- Toute personne amenée à utiliser Adobe Director

INNOV MAROC



## Programme détaillé

### 1 / Introduction

- Comprendre la métaphore
- La philosophie de travail
- Outil d’intégration de médias

### 2 / Prise en main de l’interface

- Les barres d’outils
- Les principales fenêtres
- Les bibliothèques
- Étendre les capacités à l’aide des X-tras

### 3 / Les graphismes dans Director

- Présentation de la fenêtre dessin, des techniques élémentaires de dessin
- Aptitude à créer des graphismes à l’aide de la palette Outils
- Capacités sur les formes vectorielles et l’importation d’images

### 4 / Les techniques de base de l’animation

- Le concept d’image-objet
- Les images clés
- L’interpolation
- Le réglage de l’opacité et des différentes encres

INNOV MAROC

- L’enregistrement pas à pas
- L’enregistrement en temps réel
- Animer en jouant avec les palettes de couleurs
- Les transitions

### 5 / Les graphismes dans Director

- La fenêtre Dessin
- Les techniques élémentaires de dessin
- Création de graphismes à l’aide de la palette des outils
- Les formes vectorielles
- L’importation d’images

### 6 / Le texte

- Les acteurs texte
- Le format RTF
- Les acteurs champs
- Intégrer des polices dans une animation

### 7 / Gestion du son

- L’importation des sons
- Les sons événementiels et les flux de son
- L’utilisation des pistes sons
- Les X-tras audio

### 8 / Compréhension de la vidéo

- Importation et réglage des vidéos
- La compression
- Contrôler les acteurs vidéo
- Mise à l’échelle, recadrage, effet de masque

INNOV MAROC

- Le QuickTime VR

### 9 / Présentation de la 3D

- L’importation d’un acteur 3D
- Tourner autour d’un objet 3D
- La création d’objets dans Director

### 10 / Les comportements

- Accès aux comportements prédéfinis de Director
- Attacher des comportements à des objets
- Utilisation de l’inspecteur de comportement
- Création de comportements élémentaires

### 11 / Finalisation d’une animation

- La piste cadence
- Travail avec des transitions
- La création de projections, d’une animation Shockwave

## Approche pédagogique

- Support Ecrit et Projection
- Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- Brainstorming et Jeux de Rôle
- Mises en Situation pour faciliter l'assimilation
- Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- Test de Validation des Acquis des Connaissances

INNOV MAROC

## Prochaines dates programmées

| | |
|---|---|
| 25 au 27 Nov. 2026 | Distanciel |
| 03 au 05 Fév. 2027 | Présentiel - Casablanca |
| 31 Mars au 02 Avr. 2027 | Présentiel - Casablanca |
| 26 au 28 Mai 2027 | Présentiel - Casablanca |
| 21 au 23 Juil. 2027 | Présentiel - Casablanca |

Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

## Réservation & Renseignements

**Téléphone :** +212 522 247 210
**Email :** contact@innov-maroc.com
**Web :** https//www.innov-maroc.com


INNOV MAROC — Tous droits réservés

INNOV MAROC