

Piloter le design system avec Figma et Storybook

Lien : https://innov-maroc.com/formation/piloter-le-design-system-avec-figma-et-storybook

DURÉE
5 jours (35h)

RÉFÉRENCE
PCD55

CATÉGORIE
UI/UX Design et Design de Produits Digitaux

INNOV MAROC

🎯 OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- ✔ Comprendre les principes fondamentaux et l’architecture d’un Design System
- ✔ Structurer les fondations visuelles et fonctionnelles d’un système de design dans Figma
- ✔ Maîtriser les styles, variables, composants et variantes de Figma
- ✔ Concevoir des composants réutilisables, flexibles et évolutifs
- ✔ Exploiter Auto Layout pour créer des composants robustes et maintenables
- ✔ Structurer et organiser les Design Tokens pour assurer la cohérence du système
- ✔ Construire une bibliothèque Figma scalable et facilement exploitable
- ✔ Comprendre le rôle de Storybook dans la documentation et la collaboration Design-Tech
- ✔ Organiser et documenter les composants dans Storybook
- ✔ Synchroniser efficacement les conceptions Figma avec les composants développés
- ✔ Intégrer les principes d’accessibilité et les différents états des composants
- ✔ Mettre en place des règles de gouvernance, contribution et versioning
- ✔ Piloter les évolutions et la maintenance d’un Design System à l’échelle d’un produit
- ✔ Déployer un workflow collaboratif entre designers, développeurs, Product Managers et équipes QA

INNOV MAROC

POUR QUI ?

- Design System Designers
- UX/UI Designers
- Product Designers
- UI Designers
- Web Designers
- Design Ops
- Lead Designers et Design Leads
- Directeurs Artistiques spécialisés dans les produits digitaux
- Développeurs Front-End
- Lead Front-End Developers
- Architectes Front-End
- Product Managers
- Chefs de projets digitaux et multimédias
- Responsables UX et expérience digitale
- Responsables de produits digitaux travaillant avec des équipes Design et Tech

INNOV MAROC



Programme détaillé

1 / Comprendre les fondamentaux d’un Design System

- Comprendre les principes, objectifs et composants d’un Design System moderne
- Identifier les bénéfices en matière de cohérence, productivité et qualité des interfaces
- Définir les rôles, responsabilités et processus nécessaires à sa gouvernance

2 / Structurer les fondations du Design System dans Figma

- Organiser couleurs, typographies, espacements, grilles, icônes et styles
- Structurer les bibliothèques et ressources partagées dans Figma
- Mettre en place une architecture évolutive et facilement maintenable

3 / Concevoir des composants réutilisables avec Figma

- Créer des composants robustes adaptés aux différents cas d’usage
- Exploiter variantes, propriétés de composants, Auto Layout et variables
- Gérer les états, comportements et déclinaisons des composants d’interface

4 / Mettre en place les Design Tokens et variables

- Comprendre la logique des Design Tokens et leur rôle dans l’industrialisation du design
- Structurer les variables de couleurs, typographies, espacements, dimensions et thèmes
- Organiser les tokens pour faciliter la cohérence entre design et développement

INNOV MAROC

5 / Concevoir une bibliothèque UI complète

- Construire des composants de base, composants composites et patterns d’interface
- Documenter les règles d’utilisation et les cas d’usage des composants
- Garantir la cohérence visuelle et fonctionnelle de l’ensemble de la bibliothèque

6 / Découvrir Storybook pour les composants front-end

- Comprendre l’architecture et le fonctionnement de Storybook
- Organiser les composants et stories pour refléter la structure du Design System
- Exploiter Storybook comme environnement de développement, documentation et validation

7 / Synchroniser Design et Développement

- Mettre en correspondance les composants Figma avec leurs implémentations front-end
- Faciliter la collaboration entre designers, développeurs et équipes produit
- Identifier les écarts entre spécifications, maquettes et composants développés

8 / Documenter, tester et contrôler le Design System

- Documenter les propriétés, variantes, comportements et règles d’utilisation
- Mettre en place des contrôles visuels et fonctionnels des composants
- Utiliser Storybook pour faciliter la revue, la validation et la maintenance du système

9 / Gouverner et faire évoluer le Design System

- Définir des règles de contribution, validation, versioning et publication
- Organiser la gestion des évolutions, demandes et nouvelles fonctionnalités
- Mettre en place une gouvernance collaborative entre Design, Produit et Développement

10 / Piloter un Design System complet Figma + Storybook

- Concevoir un workflow intégré de la conception Figma à l’implémentation Storybook
- Industrialiser la création, la documentation et la maintenance des composants

INOV MAROC

- Déployer un Design System évolutif, cohérent et exploitable à l’échelle d’une organisation

Approche pédagogique

- Support Ecrit et Projection
- Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- Brainstorming et Jeux de Rôle
- Mises en Situation pour faciliter l'assimilation
- Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- Test de Validation des Acquis des Connaissances

Prochaines dates programmées

25 au 29 Jan. 2027	Présentiel - Casablanca
22 au 26 Mars 2027	Présentiel - Casablanca
17 au 21 Mai 2027	Présentiel - Casablanca
12 au 16 Juil. 2027	Présentiel - Casablanca
06 au 10 Sep. 2027	Présentiel - Casablanca

Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Réservation & Renseignements

Téléphone : +212 522 247 210
Email : contact@innov-maroc.com
Web : https//www.innov-maroc.com

INNOV MAROC

INNOV MAROC — Tous droits réservés