

Concevoir des UI mobiles avec Figma et ProtoPie

Lien : https://innov-maroc.com/formation/concevoir-des-ui-mobiles-avec-figma-et-protopie

DURÉE
4 jours (28h)

RÉFÉRENCE
PCD53

CATÉGORIE
UI/UX Design et Design de Produits Digitaux

INNOV MAROC

🎯 OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- Comprendre les fondamentaux de l’UI Design appliqués aux interfaces mobiles
- Appliquer les principes d’ergonomie et d’utilisabilité aux expériences mobiles
- Structurer une architecture de l’information et des parcours utilisateurs cohérents
- Concevoir des interfaces mobiles professionnelles avec Figma
- Maîtriser les grilles, composants, styles, variables et systèmes d’espacement dans Figma
- Exploiter Auto Layout pour créer des interfaces flexibles et évolutives
- Construire et maintenir un Design System adapté aux produits mobiles
- Adapter les interfaces aux différentes tailles d’écran et orientations
- Intégrer les spécificités de conception des environnements iOS et Android
- Transformer des maquettes Figma en prototypes interactifs avec ProtoPie
- Créer des interactions, gestes tactiles, animations et transitions réalistes
- Utiliser variables, conditions et comportements avancés dans ProtoPie
- Concevoir des micro-interactions et feedbacks adaptés aux usages mobiles
- Tester les parcours et interactions à partir de prototypes fonctionnels
- Identifier et corriger les problèmes d’utilisabilité et d’expérience utilisateur
- Préparer des livrables structurés et exploitables par les équipes de développement
- Réaliser un projet complet de conception et de prototypage d’une application mobile

INNOV MAROC

POUR QUI ?

- UI Designers
- UX/UI Designers
- Product Designers
- Mobile Designers
- Web Designers souhaitant se spécialiser dans les interfaces mobiles
- Graphistes et Designers graphiques
- Directeurs Artistiques orientés produits digitaux
- Designers de Design Systems
- UX Researchers souhaitant approfondir la conception d’interfaces
- Chefs de projets digitaux
- Chefs de projets multimédias
- Product Managers travaillant avec des équipes Design
- Développeurs Front-End collaborant avec des designers UI/UX
- Responsables de produits et services digitaux
- Professionnels du multimédia souhaitant maîtriser Figma et ProtoPie

INNOV MAROC



Programme détaillé

1 / PROGRAMME DE FORMATION — FONDAMENTAUX DE L'UI MOBILE ET ERGONOMIE

- Comprendre les principes fondamentaux de conception des interfaces mobiles
- Appliquer les règles d'ergonomie, de lisibilité, de hiérarchie visuelle et de charge cognitive
- Identifier les contraintes d'interaction propres aux smartphones et aux écrans tactiles

2 / PROGRAMME DE FORMATION — ARCHITECTURE DES PARCOURS ET STRUCTURE DES INTERFACES

- Structurer l'architecture de l'information et les parcours utilisateurs mobiles
- Concevoir une navigation intuitive adaptée aux objectifs et comportements des utilisateurs
- Organiser écrans, contenus, actions et états pour construire une expérience cohérente

3 / PROGRAMME DE FORMATION — CONCEPTION D'INTERFACES MOBILES AVEC FIGMA

- Maîtriser les outils de Figma pour créer des écrans mobiles structurés et professionnels
- Concevoir grilles, layouts, composants visuels, typographies, icônes et systèmes d'espacement
- Construire des interfaces cohérentes à partir de wireframes jusqu'aux maquettes haute fidélité

4 / PROGRAMME DE FORMATION — COMPOSANTS, AUTO LAYOUT ET DESIGN SYSTEM MOBILE

- Créer des composants, variantes et propriétés réutilisables dans Figma
- Exploiter Auto Layout, styles et variables pour construire des interfaces flexibles
- Structurer un Design System mobile cohérent, documenté et facilement maintenable

INNOV MAROC

5 / PROGRAMME DE FORMATION — RESPONSIVE DESIGN ET ADAPTATION IOS/ANDROID

- Adapter les interfaces aux différentes tailles et orientations d’écran
- Intégrer les conventions d’interface propres aux environnements iOS et Android
- Gérer les contraintes, espacements, dimensions et comportements responsives des composants

6 / PROGRAMME DE FORMATION — PROTOTYPAGE INTERACTIF AVANCÉ AVEC PROTOPIE

- Transformer les maquettes Figma en prototypes mobiles interactifs et réalistes
- Configurer gestes tactiles, transitions, animations, variables et conditions dans ProtoPie
- Simuler des comportements complexes pour reproduire fidèlement les interactions d’une application

7 / PROGRAMME DE FORMATION — MICRO-INTERACTIONS, TESTS ET OPTIMISATION UX

- Concevoir des micro-interactions, feedbacks visuels et états interactifs cohérents
- Tester les parcours et interactions à partir de prototypes fonctionnels
- Identifier les problèmes d’utilisabilité et optimiser l’expérience utilisateur mobile

8 / PROGRAMME DE FORMATION — PROJET FINAL : CONCEVOIR ET PROTOTYPER UNE APPLICATION MOBILE

- Concevoir une interface mobile complète à partir d’un besoin fonctionnel réel
- Produire les écrans, composants, interactions et prototypes avec Figma et ProtoPie
- Finaliser, tester, documenter et préparer les livrables pour les équipes de développement

INNOV MAROC

Approche pédagogique

- Support Ecrit et Projection
- Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- Brainstorming et Jeux de Rôle
- Mises en Situation pour faciliter l'assimilation
- Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- Test de Validation des Acquis des Connaissances

Prochaines dates programmées

12 au 15 Jan. 2027	Présentiel - Casablanca
09 au 12 Mars 2027	Présentiel - Casablanca
04 au 07 Mai 2027	Présentiel - Casablanca
29 Juin au 02 Juil. 2027	Présentiel - Casablanca
31 Août au 03 Sep. 2027	Présentiel - Casablanca

Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Réservation & Renseignements

Téléphone : +212 522 247 210
Email : contact@innov-maroc.com
Web : https//www.innov-maroc.com

INNOV MAROC — Tous droits réservés