

Créer des publications interactives EPUB3

Lien : https://innov-maroc.com/formation/creer-des-publications-interactives-epub3

DURÉE
5 jours (35h)

RÉFÉRENCE
PCD26

CATÉGORIE
Édition Automatisée, Publishing Dynamique et Publication Numérique

INNOV MAROC

🎯 OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- Comprendre le fonctionnement et les spécificités du format EPUB3
- Identifier les différents types de publications EPUB3 et leurs usages professionnels
- Concevoir l’architecture et l’arborescence d’une publication numérique interactive
- Préparer et structurer efficacement les contenus éditoriaux destinés à l’EPUB3
- Maîtriser les principes de mise en page responsive pour différents écrans et supports
- Intégrer et optimiser textes, images, illustrations, graphiques et éléments vectoriels
- Ajouter des liens, boutons, menus, sommaires et systèmes de navigation interactifs
- Intégrer des contenus audio, vidéo et animations dans une publication EPUB3
- Exploiter HTML et CSS pour personnaliser l’apparence et le comportement des publications
- Utiliser JavaScript pour développer des interactions avancées lorsque l’environnement de lecture le permet
- Concevoir des quiz, formulaires, exercices et contenus pédagogiques interactifs
- Optimiser l’accessibilité, la lisibilité et l’expérience utilisateur des publications numériques
- Tester la compatibilité des fichiers EPUB3 sur différents logiciels, applications et appareils de lecture
- Contrôler, valider et corriger la structure technique d’un fichier EPUB3 avant diffusion
- Préparer, publier et diffuser des publications EPUB3 professionnelles en respectant les contraintes techniques et éditoriales

INNOV MAROC

POUR QUI ?

- Graphistes et designers graphiques
- Directeurs artistiques
- Maquettistes et opérateurs PAO
- Designers éditoriaux et Digital Publishing Designers
- Webdesigners et UI Designers
- Designers multimédias et interactifs
- Infographistes et illustrateurs
- Éditeurs et responsables éditoriaux
- Auteurs et créateurs de contenus numériques
- Responsables communication et communication digitale
- Chefs de projets multimédias et digitaux
- Concepteurs de supports pédagogiques numériques
- Professionnels de l’édition numérique et de la publication digitale
- Toute personne souhaitant concevoir des livres numériques, catalogues, magazines, brochures ou supports pédagogiques interactifs au format EPUB3

INNOV MAROC



Programme détaillé

1 / Comprendre le format EPUB3 et ses possibilités

- Identifier les caractéristiques du standard EPUB3
- Distinguer EPUB fixe, EPUB reflowable et publications enrichies
- Comprendre les possibilités d’interactivité, de multimédia et de navigation

2 / Concevoir l’architecture d’une publication interactive

- Structurer chapitres, sections, pages et éléments interactifs
- Définir une logique de navigation cohérente
- Concevoir une expérience adaptée aux différents supports de lecture

3 / Préparer les contenus éditoriaux et multimédias

- Optimiser textes, images, illustrations et graphiques
- Préparer vidéos, audios, animations et ressources interactives
- Organiser les médias et ressources nécessaires à la publication

4 / Créer une mise en page EPUB3 responsive

- Adapter la mise en page aux différentes tailles d’écran
- Gérer typographies, images, marges et styles CSS
- Garantir la lisibilité sur ordinateurs, tablettes et smartphones

INNOV MAROC

5 / Intégrer les éléments interactifs

- Créer liens, boutons, menus et sommaires interactifs
- Intégrer des contenus enrichis dans une publication EPUB3
- Concevoir des interactions simples et intuitives pour le lecteur

6 / Intégrer l’audio, la vidéo et les animations

- Ajouter des contenus multimédias compatibles avec EPUB3
- Optimiser poids, formats et qualité des fichiers
- Contrôler l’expérience multimédia selon les capacités du lecteur EPUB

7 / Concevoir des formulaires et interactions avancées

- Explorer les possibilités d’interaction avec HTML, CSS et JavaScript
- Concevoir quiz, questionnaires et contenus conditionnels lorsque l’environnement le permet
- Identifier les limites de compatibilité entre lecteurs EPUB

8 / Optimiser l’accessibilité et l’expérience utilisateur

- Structurer correctement les contenus pour l’accessibilité
- Utiliser titres, descriptions alternatives et navigation sémantique
- Améliorer l’expérience de lecture pour différents profils d’utilisateurs

9 / Tester, valider et corriger un EPUB3

- Vérifier la structure et la conformité du fichier EPUB
- Tester navigation, médias, interactions et affichage
- Identifier et corriger les problèmes de compatibilité

10 / Publier et diffuser une publication EPUB3 interactive

- Préparer les métadonnées et informations éditoriales
- Contrôler le fichier final avant distribution

INOV MAROC

- Adapter la publication aux différentes plateformes et environnements de lecture

Approche pédagogique

- Support Ecrit et Projection
- Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- Brainstorming et Jeux de Rôle
- Mises en Situation pour faciliter l'assimilation
- Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- Test de Validation des Acquis des Connaissances

Prochaines dates programmées

08 au 12 Fév. 2027	Présentiel - Casablanca
05 au 09 Avr. 2027	Présentiel - Casablanca
31 Mai au 04 Juin 2027	Présentiel - Casablanca
26 au 30 Juil. 2027	Présentiel - Casablanca
20 au 24 Sep. 2027	Présentiel - Casablanca

Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Réservation & Renseignements

Téléphone : +212 522 247 210
Email : contact@innov-maroc.com
Web : https//www.innov-maroc.com

INNOV MAROC

INNOV MAROC — Tous droits réservés