

Adobe Substance 3D Modeler : maîtrisez la modélisation et la sculpture 3D immersive

Lien : https://innov-maroc.com/formation/adobe-substance-3d-modeler-maitrisez-la-modelisation-et-la-sculpture-3d-immersive

DURÉE
5 jours (35h)

RÉFÉRENCE
PCD01

CATÉGORIE
Adobe Substance 3D Modeler

INNOV MAROC

🎯 OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- ✔ Comprendre les principes de la modélisation et sculpture 3D
- ✔ Maîtriser Adobe Substance 3D Modeler
- ✔ Créer des modèles organiques et hard surface
- ✔ Utiliser les outils de sculpture numérique avancés
- ✔ Appliquer des matériaux et textures sur les modèles
- ✔ Optimiser les maillages pour différents usages
- ✔ Intégrer les modèles dans des pipelines 3D professionnels
- ✔ Exploiter les fonctionnalités VR de modélisation immersive
- ✔ Développer des compétences créatives en design 3D
- ✔ Réaliser des projets complets de modélisation et sculpture 3D

👥 POUR QUI ?

- ✔ Designers 3D
- ✔ Modeleurs et sculpteurs numériques
- ✔ Artistes 3D
- ✔ Animateurs et infographistes
- ✔ Développeurs jeux vidéo
- ✔ Professionnels des effets visuels (VFX)
- ✔ Toute personne souhaitant créer des modèles 3D professionnels avec Adobe Substance 3D Modeler

INNOV MAROC



Programme détaillé

1 / Introduction à Adobe Substance 3D Modeler

- Présentation de l’écosystème Substance 3D
- Fonctionnalités du logiciel Modeler
- Domaines d’application en création 3D

2 / Interface et environnement de travail

- Navigation dans l’espace 3D
- Configuration des outils de modélisation
- Gestion des projets et scènes

3 / Bases de la modélisation 3D

- Création des formes primitives
- Manipulation des volumes et objets
- Construction des modèles de base

4 / Techniques de sculpture numérique

- Outils de sculpture organique
- Déformation et ajout de détails
- Gestion des surfaces complexes

INNOV MAROC

5 / Modélisation hard surface

- Création d’objets techniques et mécaniques
- Techniques de précision géométrique
- Assemblage des éléments complexes

6 / Gestion des matériaux et textures

- Introduction aux matériaux Substance
- Application des textures sur les modèles
- Prévisualisation des rendus

7 / Optimisation des modèles 3D

- Réduction et nettoyage des maillages
- Organisation des objets et calques
- Préparation pour animation ou export

8 / Workflow créatif et intégration pipeline

- Collaboration avec autres logiciels 3D
- Export vers Blender, Maya ou Unreal Engine
- Gestion des formats de fichiers

9 / Réalité virtuelle et modélisation immersive

- Utilisation des outils VR intégrés
- Sculpture immersive en environnement virtuel
- Optimisation du workflow VR

10 / Projet pratique complet de sculpture et modélisation

- Création d’un modèle 3D complet
- Intégration des textures et détails

INOV MAROC

- Finalisation et export du projet

Approche pédagogique

- Support Ecrit et Projection
- Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- Brainstorming et Jeux de Rôle
- Mises en Situation pour faciliter l'assimilation
- Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- Test de Validation des Acquis des Connaissances

Prochaines dates programmées

01 au 05 Fév. 2027	Présentiel - Casablanca
29 Mars au 02 Avr. 2027	Présentiel - Casablanca
24 au 28 Mai 2027	Présentiel - Casablanca
19 au 23 Juil. 2027	Présentiel - Casablanca
13 au 17 Sep. 2027	Présentiel - Casablanca

Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Réservation & Renseignements

Téléphone : +212 522 247 210
Email : contact@innov-maroc.com
Web : https//www.innov-maroc.com

INNOV MAROC

INNOV MAROC — Tous droits réservés