



3ds Max Initiation : maîtrisez les bases de la modélisation et du rendu 3D

Lien :

<https://innov-maroc.com/formation/3ds-max-initiation-maitrisez-les-bases-de-la-modelisation-et-du-rendu-3d>

 DURÉE
4 jours (28h)

 RÉFÉRENCE
PCDI16

 CATÉGORIE
3ds Max

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- ✓ Comprendre les bases de la création 3D avec 3ds Max
- ✓ Maîtriser l'interface et les outils fondamentaux du logiciel
- ✓ Créer et modifier des objets 3D simples
- ✓ Réaliser des scènes avec matériaux et textures
- ✓ Configurer des éclairages et caméras
- ✓ Produire des rendus 3D de qualité
- ✓ Découvrir les bases de l'animation 3D
- ✓ Organiser efficacement des projets graphiques 3D
- ✓ Développer une méthodologie de travail professionnelle
- ✓ Réaliser un projet 3D complet avec 3ds Max

POUR QUI ?

- ✓ Débutants en infographie 3D
- ✓ Designers et graphistes
- ✓ Architectes et décorateurs
- ✓ Dessinateurs-projeteurs
- ✓ Professionnels de la communication visuelle
- ✓ Artistes numériques
- ✓ Toute personne souhaitant découvrir la modélisation et le rendu 3D avec 3ds Max

INNNOV MARROC



Programme détaillé

1 / Découverte de 3ds Max et de l'univers 3D

- Présentation de 3ds Max et de ses applications
- Principes fondamentaux de la 3D
- Workflow de création graphique 3D

2 / Interface et environnement de travail

- Navigation dans les vues et espaces 3D
- Personnalisation de l'interface
- Gestion des fichiers et projets

3 / Création des objets de base

- Utilisation des primitives 3D
- Manipulation des objets
- Outils de transformation et alignement

4 / Introduction à la modélisation 3D

- Modélisation polygonale simple
- Modification des formes et volumes
- Utilisation des modificateurs

5 / Gestion des matériaux et textures

- Création et application des matériaux
- Mapping UV de base
- Gestion des textures et shaders

6 / Éclairage et caméras

- Mise en place des lumières
- Réglage des ombres et ambiances
- Création de caméras et cadrages

7 / Introduction au rendu 3D

- Paramétrage des moteurs de rendu
- Réalisation d'images réalistes
- Optimisation des rendus

8 / Animation de base dans 3ds Max

- Principes clés de l'animation
- Création d'animations simples
- Gestion de la timeline

9 / Organisation et optimisation des scènes

- Gestion des calques et groupes
- Optimisation des objets et performances
- Préparation des scènes complexes

10 / Projet pratique complet

- Création d'une scène 3D complète
- Mise en place des matériaux et lumières

- Rendu final et export du projet

Approche pédagogique

- ✓ Support Ecrit et Projection
- ✓ Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- ✓ Brainstorming et Jeux de Rôle
- ✓ Mises en Situation pour faciliter l'assimilation
- ✓ Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- ✓ Test de Validation des Acquis des Connaissances

Prochaines dates programmées

 29 Sep. au 02 Oct. 2026

 Présentiel - Casablanca

 01 au 04 Déc. 2026

 Présentiel - Casablanca

 Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Réservation & Renseignements

 Téléphone : +212 522 247 210

 Email : contact@innov-maroc.com

 Web : <https://www.innov-maroc.com>