

3ds Max : maîtrisez la modélisation 3D, le texturing et l’animation professionnelle

Lien : https://innov-maroc.com/formation/3ds-max-maitrisez-la-modelisation-3d-le-texturing-et-lanimation-professionnelle

DURÉE	RÉFÉRENCE	CATÉGORIE
5 jours (35h)	**PCDI14**	**3ds Max**

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- Comprendre les principes de la modélisation 3D dans 3ds Max
- Maîtriser les outils de création et modification d’objets 3D
- Réaliser des textures et matériaux professionnels
- Produire des rendus réalistes et optimisés
- Créer des animations fluides et dynamiques
- Utiliser les techniques avancées de rigging et animation
- Structurer un workflow professionnel de production 3D
- Optimiser les modèles pour différents supports
- Développer des compétences en création visuelle numérique
- Réaliser un projet complet de modélisation et animation 3D

INNOV MAROC

POUR QUI ?

- Infographistes 3D
- Designers et artistes numériques
- Architectes et visualisateurs 3D
- Animateurs 3D
- Game designers
- Monteurs et motion designers
- Toute personne souhaitant maîtriser Autodesk 3ds Max

INNOV MAROC



Programme détaillé

1 / Introduction à Autodesk 3ds Max

- Présentation du logiciel et de ses fonctionnalités
- Domaines d’application en 3D et animation
- Organisation du workflow de production

2 / Interface et environnement de travail

- Navigation dans les vues et espaces 3D
- Gestion des outils et panneaux de commande
- Paramétrage de l’espace de travail

3 / Bases de la modélisation 3D

- Création des primitives géométriques
- Techniques de modélisation polygonale
- Utilisation des modificateurs

4 / Modélisation avancée et optimisation

- Modélisation organique et hard surface
- Gestion de la topologie
- Optimisation des modèles 3D

INNOV MAROC

5 / UV Mapping et préparation des textures

- Dépliage UV des objets
- Organisation des coordonnées UV
- Préparation des surfaces texturées

6 / Création de matériaux et texturing

- Utilisation de l’éditeur de matériaux
- Création de textures réalistes
- Application des shaders et effets visuels

7 / Éclairage et rendu

- Configuration des lumières
- Paramétrage des moteurs de rendu
- Production d’images photoréalistes

8 / Animation 3D dans 3ds Max

- Principes de l’animation par keyframes
- Gestion des trajectoires et mouvements
- Animation d’objets et de caméras

9 / Rigging et animation avancée

- Création de squelettes et contrôleurs
- Animation de personnages
- Techniques avancées de motion

10 / Projet final et export de production

- Réalisation d’une scène complète
- Export des animations et rendus

INNOV MAROC

- Optimisation pour jeux vidéo, film ou architecture

Approche pédagogique

- Support Ecrit et Projection
- Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- Brainstorming et Jeux de Rôle
- Mises en Situation pour faciliter l'assimilation
- Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- Test de Validation des Acquis des Connaissances

Prochaines dates programmées

30 Nov. au 04 Déc. 2026	Présentiel - Casablanca
15 au 19 Fév. 2027	Présentiel - Casablanca
12 au 16 Avr. 2027	Présentiel - Casablanca
07 au 11 Juin 2027	Présentiel - Casablanca
02 au 06 Août 2027	Présentiel - Casablanca

Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Réservation & Renseignements

Téléphone : +212 522 247 210
Email : contact@innov-maroc.com
Web : https//www.innov-maroc.com

INNOV MAROC

INNOV MAROC — Tous droits réservés