



3ds Max : maîtrisez la modélisation 3D, le texturing et l'animation professionnelle

Lien :

<https://innov-maroc.com/formation/3ds-max-maitrisez-la-modelisation-3d-le-texturing-et-lanimati-on-professionnelle>

 DURÉE
5 jours (35h)

 RÉFÉRENCE
PCDI14

 CATÉGORIE
3ds Max

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- ✓ Comprendre les principes de la modélisation 3D dans 3ds Max
- ✓ Maîtriser les outils de création et modification d'objets 3D
- ✓ Réaliser des textures et matériaux professionnels
- ✓ Produire des rendus réalistes et optimisés
- ✓ Créer des animations fluides et dynamiques
- ✓ Utiliser les techniques avancées de rigging et animation
- ✓ Structurer un workflow professionnel de production 3D
- ✓ Optimiser les modèles pour différents supports
- ✓ Développer des compétences en création visuelle numérique
- ✓ Réaliser un projet complet de modélisation et animation 3D

POUR QUI ?

- ✓ Infographistes 3D
- ✓ Designers et artistes numériques
- ✓ Architectes et visualisateurs 3D
- ✓ Animateurs 3D
- ✓ Game designers
- ✓ Monteurs et motion designers
- ✓ Toute personne souhaitant maîtriser Autodesk 3ds Max

INNOV MAROC



Programme détaillé

1 / Introduction à Autodesk 3ds Max

- Présentation du logiciel et de ses fonctionnalités
- Domaines d'application en 3D et animation
- Organisation du workflow de production

2 / Interface et environnement de travail

- Navigation dans les vues et espaces 3D
- Gestion des outils et panneaux de commande
- Paramétrage de l'espace de travail

3 / Bases de la modélisation 3D

- Création des primitives géométriques
- Techniques de modélisation polygonale
- Utilisation des modificateurs

4 / Modélisation avancée et optimisation

- Modélisation organique et hard surface
- Gestion de la topologie
- Optimisation des modèles 3D

5 / UV Mapping et préparation des textures

- Dépliage UV des objets
- Organisation des coordonnées UV
- Préparation des surfaces texturées

6 / Création de matériaux et texturing

- Utilisation de l'éditeur de matériaux
- Création de textures réalistes
- Application des shaders et effets visuels

7 / Éclairage et rendu

- Configuration des lumières
- Paramétrage des moteurs de rendu
- Production d'images photoréalistes

8 / Animation 3D dans 3ds Max

- Principes de l'animation par keyframes
- Gestion des trajectoires et mouvements
- Animation d'objets et de caméras

9 / Rigging et animation avancée

- Création de squelettes et contrôleurs
- Animation de personnages
- Techniques avancées de motion

10 / Projet final et export de production

- Réalisation d'une scène complète
- Export des animations et rendus

- Optimisation pour jeux vidéo, film ou architecture

Approche pédagogique

- ✓ Support Ecrit et Projection
- ✓ Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- ✓ Brainstorming et Jeux de Rôle
- ✓ Mises en Situation pour faciliter l'assimilation
- ✓ Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- ✓ Test de Validation des Acquis des Connaissances

Prochaines dates programmées

 05 au 09 Oct. 2026

 Présentiel - Casablanca

 30 Nov. au 04 Déc. 2026

 Présentiel - Casablanca

 Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Réservation & Renseignements

 **Téléphone** : +212 522 247 210

 **Email** : contact@innov-maroc.com

 **Web** : <https://www.innov-maroc.com>